

Regulamin konkursu na projekt logo Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego

§1. Słowniczek pojęć

1. Organizator – Młodzieżowy Sejmik Województwa Lubuskiego, odpowiedzialny za przygotowanie, przeprowadzenie i rozstrzygnięcie Konkursu.
2. Uczestnik – osoba ucząca się w szkołach ponadpodstawowej zlokalizowanej na terenie województwa lubuskiego, która spełnia warunki udziału i zgłosiła swój projekt do Konkursu.
3. Komisja Konkursowa – zespół osób powołanych przez Organizatora do oceny zgłoszonych prac konkursowych i wyłonienia laureatów.
4. Praca konkursowa – indywidualny projekt graficzny logo wykonany przez Uczestnika zgodnie z wymogami niniejszego regulaminu.
5. Logo – projekt graficzny znaku identyfikacyjnego Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego, będący przedmiotem Konkursu.
6. Formularz zgłoszeniowy – dokument zawierający dane Uczestnika: imię, nazwisko, wiek, szkoła, miejscowość, numer telefonu, wymagany do prawidłowego zgłoszenia udziału w Konkursie.
7. Zgoda rodzica/opiekuna – podpisany dokument uprawniający osobę niepełnoletnią do udziału w Konkursie.

§2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa szczegółowe zasady organizacji oraz warunki uczestnictwa w konkursie na projekt logo Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego, zwanego dalej „Konkuresem”.
2. Konkurs ma charakter otwarty, jednak skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych (średnich) zlokalizowanych na terenie Województwa Lubuskiego.
3. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba, która:
 - a) w dniu zgłoszenia do Konkursu jest uczniem szkoły ponadpodstawowej (średniej),
 - b) uczęszcza do szkoły z siedzibą na terenie Województwa Lubuskiego,
 - c) uczy się w systemie domowym na terenie Województwa Lubuskiego.

4. Konkurs ma charakter niekomercyjny – organizowany jest wyłącznie w celach promocyjnych i edukacyjnych, bez intencji osiągnięcia korzyści majątkowych przez organizatora lub uczestników.
5. Udział w Konkursie jest całkowicie bezpłatny – uczestnicy nie ponoszą żadnych opłat rejestracyjnych ani innych kosztów związanych z przystąpieniem do Konkursu.
6. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu oraz zobowiązaniem się do jego przestrzegania.

§3. Cel Konkursu

1. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu graficznego logo Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego, które będzie wykorzystywane jako oficjalny znak identyfikacyjny w działaniach promocyjnych, informacyjnych oraz reprezentacyjnych Sejmiku.
2. Konkurs służy do realizacji celów o charakterze edukacyjnym, artystycznym i obywatelskim, w szczególności poprzez:
 1. wspieranie i rozwijanie twórczej aktywności młodzieży,
 2. kształtowanie kompetencji z zakresu projektowania graficznego i komunikacji wizualnej,
 3. upowszechnianie idei społeczeństwa obywatelskiego oraz wzmacnianie postaw prospołecznych i zaangażowania w życie publiczne,
 4. promowanie wiedzy na temat działalności Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego oraz jego roli w strukturze samorządu województwa.
3. Konkurs stanowi także instrument wzmacniania świadomości tożsamości regionalnej oraz budowania więzi młodego pokolenia z instytucjami życia publicznego funkcjonującymi na terenie Województwa Lubuskiego.

§4. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, która w dniu zgłoszenia jest uczniem szkoły ponadpodstawowej mającej siedzibę na terenie Województwa Lubuskiego lub jest uczniem uczącym się w systemie edukacji domowej i jest zamieszkały na terenie województwa Lubuskiego.
2. Każdy uczestnik ma prawo zgłosić do Konkursu wyłącznie jedną pracę konkursową. Zgłoszenie więcej niż jednej pracy skutkować będzie odrzuceniem wszystkich zgłoszeń danego uczestnika.
3. Warunkiem dopuszczenia do udziału w Konkursie jest prawidłowe wypełnienie oraz terminowe dostarczenie formularza zgłoszeniowego przez uczestnika. Brak formularza lub jego niekompletne złożenie będzie traktowane jako rezygnacja z udziału w Konkursie, a nadesłana praca nie zostanie zakwalifikowana do oceny.

4. W przypadku uczestników, którzy w dniu zgłoszenia są osobami niepełnoletnimi, warunkiem dopuszczenia do udziału w Konkursie jest dołączenie do formularza zgłoszeniowego pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
5. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z pełną akceptacją postanowień niniejszego regulaminu oraz zobowiązaniem do jego przestrzegania.

§5. Wymogi techniczne prac konkursowych

1. Praca konkursowa musi zostać wykonana samodzielnie przez uczestnika.
Niedozwolone jest korzystanie z generatorów graficznych opartych na sztucznej inteligencji (AI) ani wykorzystywanie elementów graficznych, do których uczestnik nie posiada pełnych praw autorskich.
2. Projekt logo może zostać wykonany z wykorzystaniem dowolnego legalnego oprogramowania graficznego, w tym m.in. programów takich jak Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Canva, GIMP, Paint itp.
3. Praca konkursowa powinna zostać dostarczona w jednej wersji kolorystycznej:
 1. wersja oryginalna (pełno-kolorowa),
4. Projekt należy przesłać w formatach plików: SVG oraz PDF. Zaleca się, aby praca była przygotowana w wysokiej rozdzielczości (min. 300 dpi):
5. Pliki graficzne powinny być zapisane w przestrzeniach barwnych:
 1. CMYK – na potrzeby druku,
 2. RGB – na potrzeby publikacji cyfrowych.

Łącznie 4 pliki
6. Zaleca się, aby projekt był skalowalny (preferowane formaty wektorowe), umożliwiające wykorzystanie w różnych formatach i nośnikach (zarówno w dużych, jak i bardzo małych rozmiarach) bez utraty jakości (opcjonalnie).
7. Prace niespełniające powyższych wymagań technicznych mogą zostać odrzucone na etapie oceny formalnej.

§6. Zgłaszanie prac

1. Prace konkursowe należy przysyłać w terminie od 27.05 do 27.06.2025r. Zgłoszenia nadesłane po wskazanym terminie nie będą brane pod uwagę.
2. Zgłoszenia należy przysyłać drogą elektroniczną na adres e-mail: mlodziezowysejmiklubuskie@gmail.com
3. Temat wiadomości e-mail powinien zawierać: imię i nazwisko uczestnika, nazwę szkoły oraz miejscowość, z dopiskiem „konkurs na logo MSWL” (np. *Jan Kowalski, Zespół Szkół nr 1, Zielona Góra – konkurs na logo MSWL*).

4. Prawidłowe zgłoszenie do Konkursu musi zawierać:
 1. pracę konkursową – wykonaną zgodnie z wymogami technicznymi określonymi w §5, w załączonych formatach (SVG, PDF), wysłanych w CMYK i RGB.
 2. Każdy plik powinien być podpisany imię, nazwisko, barwa przestrzenna, format pliku (*np. Jan_Kowalski_CMYK_.PDF*)
 3. wypełniony formularz zgłoszeniowy zawierający: imię i nazwisko uczestnika, wiek, nazwę i adres szkoły, miejscowość oraz numer telefonu kontaktowego,
 4. skan podpisanej zgody rodzica lub opiekuna prawnego – w przypadku uczestników niepełnoletnich.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszenia niespełniającego wymogów formalnych lub niekompletnego.

§7. Komisja Konkursowa

1. W celu przeprowadzenia oceny zgłoszonych prac konkursowych, Organizator powoła Komisję Konkursową, zwaną dalej „Komisją”.
2. Komisja będzie składać się z 5 członków Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego, wybranych spośród radnych Sejmiku.
3. Komisja dokona oceny nadesłanych prac zgodnie z kryteriami określonymi w niniejszym Regulaminie oraz wyłoni jednego laureata Konkursu.
4. Decyzje Komisji podejmowane są większością głosów i mają charakter ostateczny. Uczestnikom nie przysługuje prawo odwołania od wyników Konkursu ani żądania ich ponownego rozpatrzenia.
5. Komisja zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody, jeżeli żadna z nadesłanych prac nie będzie spełniać wymogów formalnych lub merytorycznych określonych w Regulaminie.

§8. Kryteria oceny

1. Komisja Konkursowa dokona oceny zgłoszonych prac konkursowych na podstawie następujących kryteriów:
 1. **Oryginalność i autorski charakter projektu** – stopień nowatorstwa koncepcji graficznej oraz unikalność zaproponowanego rozwiązania;
 2. **Walory estetyczne i kompozycyjne** – ogólna jakość graficzna projektu, spójność elementów, dobór kolorystyki oraz przejrzystość formy;
 3. **Zgodność z założeniami konkursu** – czytelne odniesienie do celu konkursu oraz zgodność projektu z wytycznymi określonymi w Regulaminie;

4. **Zapamiętywalność i symboliczna siła przekazu** – czy logo jest łatwe do rozpoznania, zapamiętania oraz czy niesie za sobą wartościowy i czytelny przekaz identyfikujący MSWL.
2. Każda praca oceniana będzie kompleksowo, na podstawie powyższych kryteriów. Komisja ma prawo do przyznania ocen zgodnie z własną procedurą wewnętrzną.

§9. Ogłoszenie wyników

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone 30.06.2025 roku za pośrednictwem oficjalnej strony internetowej Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego oraz jego mediów społecznościowych.
2. Informacja o zwycięzcy Konkursu, zawierająca imię, nazwisko oraz nazwę szkoły, zostanie opublikowana w wyżej wskazanych kanałach informacyjnych.
3. Przewodniczący Komisji Konkursowej skontaktuje się z laureatem telefonicznie w terminie do 7 dni od dnia ogłoszenia wyników, celem potwierdzenia danych oraz ustalenia dalszego trybu przekazania nagrody i ewentualnych zobowiązań formalnych.

§10. Nagrody

1. Laureat Konkursu, którego praca zostanie wybrana jako zwycięska, otrzyma następujące nagrody:
 1. Filmik na social media promujący sylwetkę laureata i jego zwycięski projekt,
 2. Zestaw upominków i gadżetów promocyjnych przekazanych przez Sejmik Województwa Lubuskiego,
 3. Podziękowania od prezydium MSWL,
 4. Zaproszenie na sesję Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego połączoną z oficjalnym wręczeniem nagrody,
 5. Pisemne referencje wystawione przez Młodzieżowy Sejmik Województwa Lubuskiego – zarówno dla autora pracy, jak i jego szkoły,
 6. Dyplom dla szkoły laureata.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji lub uzupełnienia formy nagrody, z zachowaniem jej równoważnej wartości i charakteru.

§11. Prawa autorskie

1. Uczestnik Konkursu, dokonując zgłoszenia pracy, oświadcza, że jest jej wyłącznym autorem oraz że zgłoszona praca nie narusza praw osób trzecich, w tym praw autorskich.
2. Z chwilą ogłoszenia wyników Konkursu, laureat przenosi na Organizatora nieodpłatnie całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonej pracy, bez ograniczeń czasowych, terytorialnych ani ilościowych, na wszystkich znanych polach eksploatacji, w szczególności:
 1. utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką,
 2. publiczne rozpowszechnianie, wyświetlanie, wystawianie, odtwarzanie,
 3. publikację w mediach, materiałach promocyjnych i informacyjnych,
 4. wprowadzanie do obrotu i użycie w działalności promocyjnej MSWL i Województwa Lubuskiego.
3. Organizator uzyskuje również prawo do modyfikowania, przekształcania oraz adaptowania nagrodzonego projektu, z poszanowaniem osobistych praw autorskich twórcy.
4. Organizator ma prawo do nieodpłatnego wykorzystywania imienia i nazwiska laureata w materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z Konkursem oraz działalnością Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego.

§12. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Młodzieżowy Sejmik Województwa Lubuskiego, działający przy Urzędzie Marszałkowskim Województwa Lubuskiego.
2. Dane osobowe uczestników Konkursu przetwarzane będą zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) wyłącznie w celu przeprowadzenia i obsługi Konkursu, w tym publikacji wyników, kontaktu z laureatem oraz przekazania nagród.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich brak uniemożliwia udział w Konkursie.
4. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych – w przypadkach przewidzianych w RODO.
5. Dane osobowe uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów Konkursu oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentacji.

§13. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie w każdym czasie, z zastrzeżeniem, że nie mogą one naruszać praw nabytych uczestników.
2. Regulamin Konkursu dostępny jest w wersji elektronicznej na oficjalnej stronie internetowej Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego.
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani grą, której wynik zależy od przypadku, w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego:
mlodziejowysejmiklubuskie@gmail.com

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

Konkurs na projekt logo Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego

Dane uczestnika:

- **Imię i nazwisko:**
- **Wiek:**
- **Nazwa szkoły:**
- **Adres szkoły:**
- **Miejscowość:**
- **Numer telefonu kontaktowego:**
- **Adres e-mail**

Oświadczenia uczestnika (zaznaczyć w prostokątach X):

☐ Oświadczam, że jestem uczniem szkoły ponadpodstawowej z siedzibą na terenie Województwa Lubuskiego.

☐ Oświadczam, że zgłoszona przeze mnie praca została wykonana samodzielnie i nie narusza praw osób trzecich, w tym praw autorskich.

☐ Wyrażam zgodę na udział w Konkursie i akceptuję jego Regulamin.

☐ Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu zgodnie z RODO.

.....
Data i czytelny podpis uczestnika

(Dla uczestników niepełnoletnich)

ZGODA RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO

Ja, niżej podpisany/a:

- **Imię i nazwisko rodzica / opiekuna*:**
- **Telefon kontaktowy:**
- **E-mail:**

1) Wymagane zgody (**zaznaczyć w prostokątach X**):

☐ Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/podopiecznego* w konkursie na projekt logo Młodzieżowego Sejmiku Województwa Lubuskiego.

☐ Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka/podopiecznego* w celu udziału w Konkursie i obsługi jego przebiegu, zgodnie z obowiązującymi przepisami (RODO) oraz na wykorzystanie wizerunku mojego na potrzeby konkursu.

☐ Oświadczam, że zapoznałem/am* się z regulaminem Konkursu i akceptuję jego postanowienia.

.....

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego*

***Niepotrzebne skreślić**